

РЕГЛАМЕНТ

X Чемпионата Республики Эстония по игре «Что? Где? Когда?» 2012 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Чемпионат Республики Эстония по игре «Что? Где? Когда?» 2011 г. (далее – Чемпионат) проводит Общественное объединение “Mis? Kus? Millal?”. Чемпионат проводится в соответствии с правилами игры «Что? Где? Когда?», утвержденными Международной Ассоциацией Клубов «Что? Где? Когда?» (далее «МАК»).

1.2. Правление назначает дату и место проведения Чемпионата, формирует Апелляционное жюри (далее «АЖ»), Игровое Жюри (далее «ИЖ»), назначает ведущего Чемпионата.

1.3. Оргкомитет Чемпионата (далее «ОЧ») осуществляет:

1.3.1. техническое обеспечение игр (аренда помещения, необходимое оснащение игрового зала в интересах команд-участниц и ОЧ согласно Кодексу);

1.3.2. обработку ответов и подсчёт результатов игр;

1.3.3. приём апелляций и их передачу в АЖ;

1.3.4. контроль соблюдения настоящего Регламента;

1.3.5. ведение Протокола Чемпионата;

1.3.6. опубликование результатов Чемпионата.

1.4. ИЖ в составе не менее чем 3-х (трёх) человек осуществляет судейство в соответствии с разделами 4, 5, 7 и 8 данного Регламента. Ведущий Чемпионата входит в ИЖ.

1.5. Все спорные моменты, не оговоренные данным Регламентом, рассматриваются правлением. Решения правления имеют обязательную силу и обжалованию не подлежат.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА.

2.1. Количество участников Чемпионата определяется правлением. Состав участников Чемпионата определяется по следующим квотам:

а) чемпион Республики Эстония прошлого года по игре «Что? Где? Когда?»;

б) команды, показавшие лучший результат на играх, проводимых на территории Республики Эстония;

в) по одной команде от города;

г) команды, рейтинг которых превышает или равен проходному баллу, установленному правлением;

д) одна команда по представлению правления.

Если какая-либо команда получает представительство в Чемпионате более чем по одной квоте, то ни в одном из вышеперечисленных турниров, ни по каким-либо другим критериям её «лишние» представительства не могут быть переданы команде, не попадающей под действие данного пункта Регламента.

2.2. Условием участия в Чемпионате является игровой взнос и заявочный лист, в котором указываются: название команды, населённый пункт, который она

представляет, фамилии и имена основных игроков (с указанием капитана) и, по желанию команды, запасных игроков. Заявочные листы команд подаются в ИЖ Чемпионата. Игровой взнос составляет 6 евро с команды (не зависимо от количества игроков в команде).

2.3. В момент игры Чемпионата состав команды на игровом месте должен составлять не более 6-ти игроков. Команда имеет право произвести замену в составе в перерыве между турами. Количество запасных игроков не ограничивается.

Не допускается:

- а)** участие в Чемпионате одного игрока в игре двух и более команд;
- б)** участие в Чемпионате игрока, не внесённого в заявочный лист команды;
- в)** наличие одного и того же игрока в заявочных листах двух или более команд;

2.4. В чемпионате могут принимать участие команды, все члены которых являются гражданами Эстонии или имеют постоянный/временный вид на жительство.

3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА.

3.1. Игровая часть Чемпионата состоит из 60 вопросов, разбитых на 5 туров по 12 вопросов в каждом. Формирование пакета вопросов осуществляет редакторская группа, назначаемая правлением. Игровая часть чемпионата состоит из одного игрового дня.

3.2. Общение играющих в Чемпионате команд с ИЖ осуществляется в письменной форме – в виде подачи бланков, апелляций или заявлений об организации и проведении Чемпионата и/или соблюдении Регламента. Капитан команды может в устной форме подать просьбу о рассмотрении технической ошибки зачтения результата.

3.3. Чемпионом Республики Эстония по игре «Что? Где? Когда?» становится команда, набравшая наибольшее количество правильных ответов.

3.3.1. В случае равенства правильных ответов, при котором невозможно определить команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, между командами-претендентами на эти места проводится перестрелка. Изначально перестрелка ведётся на трех вопросах: если по количеству правильных ответов на эти вопросы также будет невозможно определить обладателей 1-го, 2-го и 3-го мест, задаётся по одному дополнительному вопросу до тех пор, пока не будет достигнуто однозначное распределение 1-го, 2-го и 3-го мест.

3.3.2. Места остальных команд определяется по количеству правильно отвеченных вопросов. В случае равенства этого показателя, считается, что команды разделили эти места.

3.4. Чемпиону Республики Эстония по игре «Что? Где? Когда?» и команде, занявшей 2-е и 3-е место, вручаются соответствующие знаки и документы. Любой команде-участнице Чемпионата по её запросу может быть выдан официальный документ с указанием её результата в Чемпионате.

3.5. Окончательные результаты Чемпионата с учётом рассмотрения апелляций должны быть утверждены в день проведения Чемпионата. Правление клуба обязано в течение 3-х суток со дня окончания игр Чемпионата опубликовать

окончательные результаты Чемпионата с учётом рассмотрения апелляций.

3.6. Результаты Чемпионата после их оглашения не могут быть изменены ни при каких обстоятельствах.

4. ОБСУЖДЕНИЕ КОМАНД И СБОР ОТВЕТОВ.

4.1. Игра в отборочных турнирах и финале идет по правилам кодекса спортивного «Что? Где? Когда?».

4.2. После прочтения каждого вопроса ведущий даёт команду «Время».

4.3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:

4.3.1. мешать другим командам, покидать свои места и возвращаться на свои места;

4.3.2. пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и другим изданиям;

4.3.3. пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре, и находящихся за игровым столом.

4.4. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий даёт сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения ведущий даёт сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

4.5. Сбор ответов.

4.5.1. Через 10 секунд после сигнала, означающего окончание обсуждения, ведущий даёт сигнал «прошу собрать ответы».

4.5.2. До сигнала «прошу собрать ответы» капитан команды должен поднять вверх руку с карточкой для ответа. По сигналу «прошу собрать ответы» секундант начинает собирать карточки у тех команд, которые за ним закреплены, и передает их в ИЖ.

4.5.3. Команда обязана сдать секунданту карточку с ответом, когда секундант проходит мимо нее при сборе ответов. Если команда этого не делает, секундант сообщает в ИЖ о нарушении правил.

4.5.4. Если капитан команды не поднял руку с карточкой до сигнала «прошу собрать ответы», опустил ее после сигнала «прошу собрать ответы»; если карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения после сигнала «прошу собрать ответы», ответ считается сданным с опозданием. Секундант информирует команду и сообщает ИЖ, что ответ был сдан с опозданием. ИЖ имеет право пометить этот ответ как сданный с опозданием и не засчитать его.

4.5.5. Ведущий и ИЖ также имеют право без участия секунданта принять решение о том, что ответ был сдан с опозданием. В этом случае ИЖ также имеет право пометить ответ как сданный с опозданием и не засчитать его.

4.5.6. В перерыве после тура ИЖ может по просьбе капитана команды обсудить решение секунданта и признать его верным или неверным. Решение ИЖ по данному вопросу является окончательным.

5. ПРАВИЛА ЗАСЧИТЫВАНИЯ ОТВЕТОВ

5.1. Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

5.1.1. совпадает с авторским ответом;

5.1.2. удовлетворяет критерию зачета, установленному редакторской группой;

5.1.3. отличается от авторского ответа только грамматически (падежами и числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т. д.), причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;

5.1.4. является более точным, чем авторский ответ;

5.1.5. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;

5.1.6. менее точен, чем авторский, если отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации не меняет смысл ответа;

5.1.7. ответ на блиц-вопрос признается правильным в том и только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

5.2. Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

5.2.1. не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;

5.2.2. ответ команды содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;

5.2.3. ответ команды содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;

5.2.4. ответ команды включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам;

5.2.5. ответ команды отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;

5.2.6. ответ команды является менее точным, чем авторский, причем требуемая точность явно указана в вопросе;

5.2.7. ответ команды не соответствует форме вопроса.

5.3. Текст, написанный в скобках (круглых, квадратных, фигурных, косых или угловых) или отделенный знаком «%», считается комментарием, непосредственно к ответу не относящимся, и не может являться основанием для зачёта или незачёта ответов. Исключением из этого правила является случай, когда скобки или знак «%» являются существенной составной частью авторского ответа.

6. СВЕРКА И АПЕЛЛЯЦИИ

6.1. Сверка правильных ответов происходит по следующей схеме:

Результаты тура, высвечиваются на экране. Команды могут сравнить свои результаты с результатами таблицы.

6.2.1 подача апелляций происходит в перерывах между турами (но не позднее чем через 15 минут после оглашения ответа на последний вопрос тура).

6.2.2 Апелляции подаются только на специально предназначенных для этого бланках.

6.2.3 При подачи апелляции взимается залог в размере 2 евро. Если апелляция удовлетворена, то залог возвращается команде. Если апелляция отклонена, то

залог поступает в фонд Чемпионата.

6.3. Командам разрешена подача апелляций следующих типов:

6.3.1. требование команды засчитать ответ, не совпадающий (не полностью совпадающий) с авторским, но тоже правильный (по мнению апеллирующей команды) – апелляция на зачёт ответа;

6.3.2. требование команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с существенной фактической ошибкой в тексте самого вопроса или авторского ответа, – апелляция на некорректность.

6.4. Апелляции, касающиеся ответов иных команд, не рассматриваются.

6.5. Апелляции рассматривает АЖ. ИЖ обязано до начала, следующего тура передать все апелляции в АЖ.

6.5.1. АЖ должно сообщить свой вердикт по всем апелляциям не позже чем через 30 минут после окончания срока подачи апелляций после последнего тура.

6.5.2. Члены АЖ обязаны голосовать так, чтобы по любой апелляции было принято положительное или отрицательное решение большинством голосов.

6.6. Если вопрос «снят», то он не переигрывается.

7. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ИЖ.

7.1. ИЖ обязано:

7.1.1. своевременно и точно производить разбор ответов, аргументированно разъяснять командам принятые решения по зачету (незачету) ответов;

7.1.2. организовать компьютерную обработку Протокола Чемпионата;

7.1.3. сохранять до объявления итогов комплекты карточек с ответами;

7.1.4. своевременно производить сверки и объявление результатов;

7.1.5. обеспечить наличие в месте работы АЖ необходимой справочной литературы или интернета;

7.1.6. по требованию команд предоставлять им тексты вопросов;

7.1.7. обеспечить в установленный Регламентом срок прием, обработку и отправку апелляций членам АЖ, а после получения вердиктов – приведение итогов Чемпионата в соответствие с этими вердиктами;

7.1.8. обеспечить оперативное решение других проблем, возникающих по ходу игры, для чего ИЖ имеет право привлекать в качестве консультантов остальных членов ОЧ.

7.2. ИЖ и ведущий обязаны поддерживать порядок на Чемпионате и имеют право объявлять командам персональные предупреждения в следующих случаях:

7.2.1. за неспортивное поведение (любые выкрики с места, высказывания или действия, нарушающие п. 2.8. данного Регламента, а также наносящие ущерб чести и достоинству спонсоров или организаторов турнира);

7.2.2. за внесение беспорядка в работу ИЖ (неправильное оформление бланков для ответов, несанкционированный подход к месту работы ИЖ, споры с членами ИЖ или ведущим);

7.2.3. за невыполнение командой или отдельными игроками требований ведущего или ИЖ, предусмотренных данным Регламентом;

7.2.4. за использование ненормативной лексики;

- 7.2.5. за нахождение в зале в невменяемом состоянии;
- 7.2.6. за внесение помех в работу секундантов и обсуждение вопросов с другими командами;
- 7.2.7. за нанесение ущерба имуществу организаторов (устроителей) турнира;
- 7.2.8. за нарушение других положений данного Регламента.

7.3. Предупреждения объявляются большинством голосов ИЖ и вносятся в протокол. К командам (игрокам), получившим более одного предупреждения, по согласованию с остальными членами ОЧ могут быть применены и другие санкции.

8. САНКЦИИ

8.1. Нарушение требований данного Регламента влечёт за собой следующие санкции:

- 8.1.1. предупреждение команде;
- 8.1.2. незачёт ответа команды на вопрос (в случае нарушения правил, описанных в п.4);
- 8.1.3. снятие команды или отдельного игрока с тура;

8.2. В случае несоблюдения требований п. 2.3. представитель правления или любой из членов жюри обязан вынести на рассмотрение правления вопрос об аннулировании результата провинившихся команд в Чемпионате (без пересчета рейтинга остальных команд).